

Программирование в Unix

1. Типы в C, константы соответствующих типов.
2. Целочисленные переменные и операции над ними
3. Вещественные переменные и операции над ними
4. Массивы+указатели и операции над ними
5. Структуры+объединения и операции над ними
6. Старшинство операций и порядок вычисления в C.
7. Операторы ветвления в C
8. Операторы цикла в C
9. Операторы break, continue и goto в C.
10. Пространство имен/область видимости в C.
11. Функции. Передача параметров и возврат результата.
12. Стандартные библиотеки: математика, строки.
13. Динамическая память в C
14. Высокоуровневый ввод-вывод в C.
15. Низкоуровневый ввод-вывод в C (файлы)
16. Низкоуровневый ввод-вывод в C (pipe, dup/dup2, socket,...)
17. Препроцессор в C: включение файлов, макроподстановки, условная компиляция.
18. Средства взаимодействия между процессами в C.

Дополнительно:

19. Преобразование типов в C, явное и неявное.